



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO "Ignazio Silone"  
SCUOLA DELL'INFANZIA PRIMARIA SECONDARIA 1°GRADO  
Via Alessandro Torlonia 108 B - 67056 LUCO DEI MARSÌ - Tel. 086352117/Fax 08631856075  
Codice Fiscale 81006290662 - Codice Meccanografico AQIC82100B  
Mail Ministeriale [aqic82100b@istruzione.it](mailto:aqic82100b@istruzione.it) - Pec [AQIC82100B@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:AQIC82100B@PEC.ISTRUZIONE.IT)



ISTITUTO COMPRENSIVO - "IGNAZIO SILONE"-LUCO DEI MARSÌ  
Prot. 0000543 del 25/01/2019  
C-14-g (Uscita)

All'albo on line dell'Istituto  
Al sito web  
Ai genitori degli alunni  
Agli atti

**Riferimento:** Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “**Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell’offerta formativa**”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 **Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base** Sottoazione 10.2.2A **Competenze di base.**

Codice Identificativo Progetto: 10.2.2A-FSEPON-AB-2018-63  
CUP assegnato: G37I18001770007

**Oggetto: Bando di selezione allievi per l’ammissione al percorso formativo relativo al Progetto: 10.2.2A-FSEPON-AB-2018-63**

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020;
- VISTO** l’Avviso MIUR, Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “**Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell’offerta formativa**”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 **Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base** Sottoazione 10.2.2A **Competenze di base.**;
- VISTA** la proposta progettuale dell’istituto, candidatura N. 993235;
- VISTA** la Nota MIUR. Prot. 25954 del 26/09/2018 con la quale sono state comunicate agli USR e alle Istituzioni Scolastiche l’approvazione e la pubblicazione delle graduatorie definitive regionali delle proposte progettuali degli Istituti scolastici;
- VISTA** la Nota MIUR. Prot. n. AOODGEFID/28244 del 30/10/2018 che rappresenta la formale autorizzazione del progetto e impegno di spesa della singola Istituzione Scolastica;
- VISTA** la delibera del consiglio di istituto n. 2, verbale n. 6, del 14/12/2018, con la quale si autorizza l’assunzione in bilancio;
- VISTO** il proprio Decreto prot. 8441 del 15/12/2018 di formale assunzione in bilancio delle somme assegnate per la realizzazione del Progetto;
- VISTA** la propria determina prot. 8550 del 21/12/2018 di nomina del Responsabile Unico del Procedimento (R.U.P.);
- VISTI** i criteri di selezione degli alunni individuati, in data 22/01/2019 (prot.n. 501 del 24/01/2019), dalla Commissione PON interna al gruppo per l’innovazione;

## INDICE

Un avviso di selezione pubblico per l'individuazione degli alunni da coinvolgere nelle attività previste nei sei moduli che costituiscono il progetto identificato dal codice: **10.2.2A-FSEPON-AB-2018-63**

### **1) TITOLO DEL MODULO: *Pensiero computazionale e creatività digitale 1 rivolto agli alunni della Scuola Primaria classi I, II e III***

#### **OBIETTIVI DEL MODULO:**

- Sviluppo delle competenze base legate all'informatica e al pensiero digitale come algoritmi, strutture di dati e principi di programmazione
- Sviluppo del pensiero computazionale come competenza trasversale per rafforzare capacità di problemsolving e di soluzioni creative ai problemi
- Sviluppo dell'analisi critica, capacità di team working e confronto positivo di idee come competenze richieste ai fini della crescita economica e della competitività
- Acquisizione di strumenti e competenze che promuovano la cittadinanza attiva tra gli adulti del domani, per promuovere esperienze di inclusione e integrazione

**ARTICOLAZIONE E DURATA DEL CORSO:** Il percorso formativo della durata di **30** ore articolati in incontri settimanali di 2 ore. **(Il presente modulo sarà attivato nel corso dell'anno scolastico 2019/20)**

**DESTINATARI, CARATTERISTICHE E REQUISITI DI ACCESSO:** Il corso è rivolto a n. **20-25** partecipanti, studenti iscritti al primo, secondo e terzo anno della Scuola Primaria

### **2) TITOLO DEL MODULO: *Pensiero computazionale e creatività digitale 2 rivolto agli alunni della Scuola Primaria classi IV e V***

#### **OBIETTIVI DEL MODULO:**

- Sviluppo delle competenze base legate all'informatica e al pensiero digitale come algoritmi, strutture di dati e principi di programmazione
- Sviluppo del pensiero computazionale come competenza trasversale per rafforzare capacità di problemsolving e di soluzioni creative ai problemi
- Sviluppo dell'analisi critica, capacità di team working e confronto positivo di idee come competenze richieste ai fini della crescita economica e della competitività
- Acquisizione di strumenti e competenze che promuovano la cittadinanza attiva tra gli adulti del domani, per promuovere esperienze di inclusione e integrazione

**ARTICOLAZIONE E DURATA DEL CORSO:** Il percorso formativo della durata di **30** ore articolate in incontri settimanali di 2 ore.

**DESTINATARI, CARATTERISTICHE E REQUISITI DI ACCESSO:** Il corso è rivolto a n. **20-25** partecipanti, studenti iscritti al quarto e quinto anno della Scuola Primaria

### **3) TITOLO DEL MODULO: *Pensiero computazionale e creatività digitale 3 rivolto a tutti gli alunni della Scuola Secondaria di I Grado***

#### **OBIETTIVI DEL MODULO**

- Sviluppo delle competenze base legate all'informatica e al pensiero digitale come algoritmi, strutture di dati e principi di programmazione
- Sviluppo del pensiero computazionale come competenza trasversale per rafforzare capacità di problemsolving e di soluzioni creative ai problemi

- Sviluppo dell'analisi critica, capacità di team working e confronto positivo di idee come competenze richieste ai fini della crescita economica e della competitività
- Acquisizione di strumenti e competenze che promuovano la cittadinanza attiva tra gli adulti del domani, per promuovere esperienze di inclusione e integrazione

**ARTICOLAZIONE E DURATA DEL CORSO:** Il percorso formativo della durata di **30** ore articolate in incontri settimanali di 2 ore.

**DESTINATARI, CARATTERISTICHE E REQUISITI DI ACCESSO:** Il corso è rivolto a n. **20-25** partecipanti, studenti iscritti al primo, secondo e terzo anno della Scuola Secondaria di 1° grado

**4) TITOLO DEL MODULO:** *Cittadinanza digitale 1 rivolto agli alunni della Scuola Primaria classi IV e V*

**OBIETTIVI DEL MODULO:**

- Educazione all'uso corretto, responsabile e consapevole dei media e dei social network
- Educazione alla capacità di ricercare, identificare, individuare, valutare, organizzare, comprendere, utilizzare e pubblicare le informazioni
- Educazione alla scrittura in ambienti digitali
- Sviluppo dell'analisi critica, capacità di team working e confronto positivo di idee come competenze richieste ai fini della crescita economica e della competitività
- Acquisizione di strumenti e competenze che promuovano la cittadinanza attiva tra gli adulti del domani, per promuovere esperienze di inclusione e integrazione

**ARTICOLAZIONE E DURATA DEL CORSO:** Il percorso formativo della durata di **30** ore articolate in incontri settimanali di 2 ore. **(Il presente modulo sarà attivato nel corso dell'anno scolastico 2019/20)**

**DESTINATARI, CARATTERISTICHE E REQUISITI DI ACCESSO:** Il corso è rivolto a n. **20-25** partecipanti, studenti iscritti al quarto e quinto anno della Scuola Primaria

**5) TITOLO DEL MODULO:** *Cittadinanza digitale 2 rivolto a tutti gli alunni della Scuola Secondaria di I Grado*

**OBIETTIVI DEL MODULO:**

- Educazione all'uso corretto, responsabile e consapevole dei media e dei social network
- Educazione alla capacità di ricercare, identificare, individuare, valutare, organizzare, comprendere, utilizzare e pubblicare le informazioni
- Educazione alla scrittura in ambienti digitali
- Sviluppo dell'analisi critica, capacità di team working e confronto positivo di idee come competenze richieste ai fini della crescita economica e della competitività
- Acquisizione di strumenti e competenze che promuovano la cittadinanza attiva tra gli adulti del domani, per promuovere esperienze di inclusione e integrazione

**ARTICOLAZIONE E DURATA DEL CORSO:** Il percorso formativo della durata di **30** ore articolate in incontri settimanali di 2 ore. **(Il presente modulo sarà attivato nel corso dell'anno scolastico 2019/20)**

**DESTINATARI, CARATTERISTICHE E REQUISITI DI ACCESSO:** Il corso è rivolto a n. **20-25** partecipanti, studenti iscritti al primo, secondo e terzo anno della Scuola Secondaria di 1° grado

**Modalità presentazione domanda**

- Il candidato presenterà alla segreteria didattica dell'Istituto di appartenenza, la documentazione di seguito indicata:

- domanda di ammissione al corso, redatta sull'apposito modello "Allegato A" dell'avviso debitamente firmato;
- fotocopia di un valido documento e codice fiscale (**se non presente nel fascicolo dell'alunno**);
- Dichiarazione di assunzione di responsabilità e liberatoria, contenuto nella domanda di partecipazione, da parte dei genitori dell'alunno, debitamente firmata e corredata dal documento di identità di almeno uno dei genitori.

La domanda di ammissione, corredata della suddetta documentazione, dovrà essere presentata esclusivamente a mano dalle **ore 09:00 del 28/01/2019 alle ore 13 del giorno 2 febbraio 2019**, presso la segreteria didattica, **a pena di esclusione**.

La modulistica è disponibile presso la segreteria didattica e/o scaricabile dal sito <http://www.scuolelucodeimarsi.it/> nella sezione NEWS e PON-FSE.

### **Valutazione delle domande e modalità di selezione**

L'istruttoria delle domande, per valutarne l'ammissibilità sotto il profilo formale, avverrà con le seguenti modalità:

- Rispetto dei termini di partecipazione delle domande (farà fede la data e l'ora di ricezione della domanda presso la segreteria scolastica);
- Verifica della correttezza della documentazione

### **Elenco ammessi**

Gli elenchi dei candidati ammessi al percorso saranno affissi entro **5** giorni dal termine della valutazione delle domande effettuata dalla Commissione PON presso la sede dell'**istituto** e consultabili al sito <http://www.scuolelucodeimarsi.it/> nella sezione **PON-FSE**.

### **Sede di svolgimento**

Istituto Comprensivo "I. Silone" di Luco dei Marsi.

### **Frequenza al corso**

La frequenza al corso è obbligatoria. E' consentito un numero massimo di ore di assenza, a qualsiasi titolo, pari al 25% del totale delle ore previste. Gli allievi che supereranno tale limite saranno esclusi d'ufficio dal corso.

### **Verifica finale e certificazione rilasciata**

Saranno ammessi alle valutazioni finali gli allievi che avranno frequentato almeno il 75% delle ore previste del corso. Al superamento degli esami sarà rilasciata attestato rilasciato direttamente dalla piattaforma MIUR

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
(Romolo Del Vecchio)