AVVISO - 24879, 17/02/2025, FSE+, Potenziamento italiano per stranieri

CANDIDATURA N. 9127

ISTITUTO COMPRENSIVO - "IGNAZIO SILONE"-LUCO DEI MARSI
Prot. 0002345 del 18/03/2025
IV-5 (Uscita)

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC IGNAZIO SILONE
Codice meccanografico	AQIC82100B
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ALESSANDRO TORLONIA, 108/B
Provincia	L'AQUILA
Comune	LUCO DEI MARSI
CAP	67056
Telefono	086352117
Email	AQIC82100B@istruzione.it
Sito web	https://www.scuolelucodeimarsi.edu.it/
Numero Alunni	486
Plessi	AQIC82100B AQAA821018 AQEE82101D AQMM82101C

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Potenziamento italiano per stranieri
Istituto	AQIC82100B - IC IGNAZIO SILONE
Codice candidatura	9127
Importo totale richiesto	€ 72.720,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	411
Data Delibera Collegio docenti	16/12/2023
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	9077
Data Delibera Consiglio d'istituto	20/12/2023

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - TANTE VOCI DAL MONDO	€ 72.720,00
TOTALE PROGETTI	€ 72.720,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	PAROLE IN GIOCO - SECONDARIA	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Area linguistico-artistico - espressiva	PAROLE IN GIOCO - PRIMARIA	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Area matematico-scientifico tecnologica	NUMERI IN GIOCO - PRIMARIA	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Area matematico-scientifico tecnologica	NUMERI IN GIOCO - SECONDARIA	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri	TANTE VOCI DAL MONDO - SECONDARIA	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri	TANTE VOCI DAL MONDO - PRIMARIA	€ 12.120,00
TOTALE MODULI			€ 72.720,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: TANTE VOCI DAL MONDO
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - TANTE VOCI DAL MONDO
Descrizione	La competenza nella lingua madre (o L2) rientra tra le competenze chiave di cittadinanza in base a quanto stabilito dalla Raccomandazione dell'UE, recepite in Italia dalle Linee guida nazionali. La comunicazione nella madrelingua è la capacità di esprimere e interpretare la propria cultura (concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta) e di interagire adeguatamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali. Ciò comporta una conoscenza dei principali tipi di interazione verbale, di una serie di testi letterari e non letterari, delle principali caratteristiche dei diversi stili e registri del linguaggio nonché della variabilità del linguaggio e della comunicazione in contesti diversi. La disponibilità a un dialogo critico e costruttivo, la consapevolezza delle qualità estetiche e la volontà di perseguirle nonché un interesse a interagire con gli altri sono atteggiamenti positivi per il successo e la comunicazione nella lingua - madre.
Codice CUP	G84D25000960007
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	28/08/2026
Numero moduli	6
Importo richiesto	€ 72.720,00

MODULO	
Tipo modulo	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri
Titolo modulo	87220 - TANTE VOCI DAL MONDO - SECONDARIA
Descrizione	L'obiettivo del progetto è quello di fornire uno strumento per affrontare in modo autonomo le prime difficoltà dell'apprendimento della lingua italiana ASCOLTARE E COMUNICARE: Ascoltare e comprendere semplici messaggi orali. Rispondere ai saluti. Comprendere consegne e indicazioni relative alle attività scolastiche. Comprendere e rispondere a inviti. Parlare con pronuncia comprensibile. Usare vocaboli ed espressioni di uso frequente. Denominare cose, persone, animali. Costruire campi lessicali con nomi, verbi, aggettivi. Chiedere e dare informazioni – su se stessi; –sull'ambiente della scuola; – sull'ambiente familiare; – sulle qualità. Descrivere oggetti, persone e ambienti, anche in relazione alla collocazione nello spazio. Esprimere i propri bisogni. Esprimere condizioni soggettive. Esprimere stati d'animo. Raccontare fatti relativi all'esperienza personale. LEGGERE E COMPRENDERE: Possedere la corrispondenza grafema/fonema. Leggere i digrammi e i trigrammi più semplici. Leggere e comprendere parole. Leggere e comprendere semplici frasi. Associare la parola all'immagine. SCRIVERE: Conoscere le vocali. Conoscere le consonanti. Riprodurre le sillabe. Scrivere semplici parole. Scrivere brevi didascalie relative a immagini conosciute. Scrivere liste relative a campi lessicali noti.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQMM82101C
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TANTE VOCI DAL MONDO - SECONDARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Area matematico-scientifico tecnologica
Titolo modulo	87224 - NUMERI IN GIOCO - PRIMARIA
Descrizione	Finalità del percorso è favorire un approccio positivo degli alunni verso la matematica, ponendo attenzione a stimolare la motivazione, la curiosità di giungere ad un risultato e il desiderio di riuscita; è finalizzato a promuovere un approccio di tipo metacognitivo che permetta di raggiungere la competenza di imparare ad imparare. Il percorso oltre ad essere orientato all'acquisizione delle abilità di base relative al calcolo aritmetico, intende sviluppare la capacità di risoluzione di problemi, il pensiero critico, la capacità di cooperare, la creatività, il pensiero computazionale, l'autovalutazione ed è finalizzato a guidare ciascuno studente a conoscere sé stesso e i propri punti di forza per costruire nuove conoscenze, nuove abilità, e metterle in gioco in contesti via via più complessi e nuovi, per raggiungere così delle competenze sfruttabili nella vita quotidiana. Ob: Procedimenti e le strategie di calcolo. Figure geometriche piane individuazione nella realtà circostante, le caratteristiche proprie di ciascuna figura. Risoluzione di situazioni problematiche varie attraverso analisi e comprensione, rappresentazione, piano di soluzione, descrizione del procedimento, esecuzione, autovalutazione. Trasformazione dei problemi espressi con parole in rappresentazioni matematiche.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQEE82101D
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

NUMERI IN GIOCO - PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	87222 - PAROLE IN GIOCO - SECONDARIA
Descrizione	L'obiettivo è stimolare il piacere della lettura e scrittura presentando il leggere e scrivere come processo creativo, un'occasione attraverso cui i bambini possono esprimere il proprio sé, il proprio universo affettivo, le proprie opinioni, paure ed emozioni. Il gioco creativo delle parole ci permette di esplorare gli infiniti significati del mondo e degli accadimenti della nostra vita. La scrittura rafforza l'immaginazione che incoraggia la spontaneità e la meraviglia e ci consente di trasformare i nostri limiti in opportunità. Il progetto avrà carattere pratico e proporrà materiali elaborati per attività di produzione verbale, scritta e grafica. Saranno impiegate tecniche per stimolare il bisogno/piacere della scrittura in un contesto ludico e creativo. Ob.:comunicare in forma scritta pensieri, emozioni, idee, sentimenti; giocare con le parole componendo poesie e/o filastrocche; riconoscere varie tipologie di testo; scrivere brevi e semplici testi narrativi reali e/o fantastici; scrivere semplici testi poetici; esporre gli eventi in maniera logica e sequenziale; attribuire caratteristiche fisiche e comportamentali a personaggi d'immaginazione; esprimere pensieri originali; comunicare ed interagire con i compagni; cooperare con i compagni per il raggiungimento di un fine comune.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQMM82101C
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO - SECONDARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Area matematico-scientifico tecnologica
Titolo modulo	87225 - NUMERI IN GIOCO - SECONDARIA
Descrizione	Finalità del percorso è favorire un approccio positivo degli alunni verso la matematica, ponendo attenzione a stimolare la motivazione, la curiosità di giungere ad un risultato e il desiderio di riuscita; è finalizzato a promuovere un approccio di tipo metacognitivo che permetta di raggiungere la competenza di imparare ad imparare. Il percorso oltre ad essere orientato all'acquisizione delle abilità di base relative al calcolo aritmetico, intende sviluppare la capacità di risoluzione di problemi, il pensiero critico, la capacità di cooperare, la creatività, il pensiero computazionale, l'autovalutazione ed è finalizzato a guidare ciascuno studente a conoscere sé stesso e i propri punti di forza per costruire nuove conoscenze, nuove abilità, e metterle in gioco in contesti via via più complessi e nuovi, per raggiungere così delle competenze sfruttabili nella vita quotidiana. Ob: Procedimenti e le strategie di calcolo. Figure geometriche piane individuazione nella realtà circostante, le caratteristiche proprie di ciascuna figura. Risoluzione di situazioni problematiche varie attraverso analisi e comprensione, rappresentazione, piano di soluzione, descrizione del procedimento, esecuzione, autovalutazione. Trasformazione dei problemi espressi con parole in rappresentazioni matematiche.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQMM82101C
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

NUMERI IN GIOCO - SECONDARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Area linguistico-artistico - espressiva
Titolo modulo	87221 - PAROLE IN GIOCO - PRIMARIA
Descrizione	L'obiettivo è stimolare il piacere della lettura e scrittura presentando il leggere e scrivere come processo creativo, un'occasione attraverso cui i bambini possono esprimere il proprio sé, il proprio universo affettivo, le proprie opinioni, paure ed emozioni. Il gioco creativo delle parole ci permette di esplorare gli infiniti significati del mondo e degli accadimenti della nostra vita. La scrittura rafforza l'immaginazione che incoraggia la spontaneità e la meraviglia e ci consente di trasformare i nostri limiti in opportunità. Il progetto avrà carattere pratico e proporrà materiali elaborati per attività di produzione verbale, scritta e grafica. Saranno impiegate tecniche per stimolare il bisogno/piacere della scrittura in un contesto ludico e creativo. Ob.:comunicare in forma scritta pensieri, emozioni, idee, sentimenti; giocare con le parole componendo poesie e/o filastrocche; riconoscere varie tipologie di testo; scrivere brevi e semplici testi narrativi reali e/o fantastici; scrivere semplici testi poetici; esporre gli eventi in maniera logica e sequenziale; attribuire caratteristiche fisiche e comportamentali a personaggi d'immaginazione; esprimere pensieri originali; comunicare ed interagire con i compagni; cooperare con i compagni per il raggiungimento di un fine comune.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQEE82101D
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO - PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Laboratorio di Lingua Italiana L2 – Italiano per stranieri
Titolo modulo	87133 - TANTE VOCI DAL MONDO - PRIMARIA
Descrizione	L'obiettivo del progetto è quello di fornire uno strumento per affrontare in modo autonomo le prime difficoltà dell'apprendimento della lingua italiana ASCOLTARE E COMUNICARE: Ascoltare e comprendere semplici messaggi orali. Rispondere ai saluti. Comprendere consegne e indicazioni relative alle attività scolastiche. Comprendere e rispondere a inviti. Parlare con pronuncia comprensibile. Usare vocaboli ed espressioni di uso frequente. Denominare cose, persone, animali. Costruire campi lessicali con nomi, verbi, aggettivi. Chiedere e dare informazioni – su se stessi; – sull'ambiente della scuola; – sull'ambiente familiare; – sulle qualità. Descrivere oggetti, persone e ambienti, anche in relazione alla collocazione nello spazio. Esprimere i propri bisogni. Esprimere condizioni soggettive. Esprimere stati d'animo. Raccontare fatti relativi all'esperienza personale. LEGGERE E COMPRENDERE: Possedere la corrispondenza grafema/fonema. Leggere i digrammi e i trigrammi più semplici. Leggere e comprendere parole. Leggere e comprendere semplici frasi. Associare la parola all'immagine. SCRIVERE: Conoscere le vocali. Conoscere le consonanti. Riprodurre le sillabe. Scrivere semplici parole. Scrivere brevi didascalie relative a immagini conosciute. Scrivere liste relative a campi lessicali noti.
Data inizio prevista	07/07/2025
Data fine prevista	13/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	AQEE82101D
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TANTE VOCI DAL MONDO - PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell’approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei